



REGLEMENT

PRESENTATION

La Coupe de France iRacing GT est un trophée remis chaque année au vainqueur de l'épreuve qui porte son nom. Le vainqueur est alors dénommé Champion de France iRacing GT de l'année. La compétition est réservée aux joueurs iRacing Français ayant droit* dont la licence est active au moment de l'épreuve.

() Pilotes du club France ET dont country est FR dans la base de données iRacing.*

Une dérogation pourra être demandée aux organisateurs, sur présentation d'une carte d'identité française.

ORGANISATION

Un comité d'organisation (CO) met en place l'épreuve, en fait la publicité, et se charge de la remise des trophées, ainsi que de la gestion du site de l'événement. (iracingcup.fr)

Le comité d'organisation gère lui même le recrutement ou le remplacement de ses organisateurs.

En 2019, le CO est composé de :

- Loic Guerin (fondateur)
- Yannick Lapchin (relations extérieures)
- Didier Lapchin (réglementation)
- Florian Denard : (web manager)

Le CO et l'événement annuel ne sont liés en aucune manière au site iracing.com

PUBLICITE

Chaque année, au mois de Novembre, la publicité autour de l'événement est organisée par le biais des forums, de channels discord, d'envoi de messages personnels sur le site iRacing et la mise à jour d'une page Facebook correspondante (@iRacingCupFrance)

Un site dédié est mis en place : <https://iracingcup.fr/>

INSCRIPTION

L'inscription se fait par un simple formulaire électronique à remplir sur le site iracingcup.fr avant le 30 novembre à minuit de l'année de l'événement. Elle est réservée aux pilotes ayant droit (voir paragraphe présentation)

Dans le formulaire d'inscription, en plus de son nom, prénom et numéro de licence iracing, le pilote indiquera le circuit qu'il préfère dans une liste fournie par les organisateurs. Le circuit le plus demandé sera retenu pour l'ensemble de toutes les courses de l'épreuve.

L'inscrit devra également indiquer son adresse mail, de façon à ce que les organisateurs puissent lui indiquer le serveur d'accès à la compétition.

L'inscrit indiquera également accepter le présent règlement et respecter le fairplay nécessaire au bon déroulement de la compétition.

Enfin, s'il remporte le trophée, l'inscrit s'engage à envoyer une photo de lui-même avec ce trophée et accepte sa diffusion par les organisateurs, sur les média Internet dédiés au simracing.

LOTS

Une coupe sera envoyée par les organisateurs au Champion de France.

Le second et le troisième recevront chacun une médaille.

Divers lots peuvent être rajoutés par nos partenaires.

AFFECTATION

En fonction du nombre d'inscrits, la compétition verra s'organiser des courses de premier tour, des quarts de finales, des demi-finales et une finale.

L'ensemble de ces épreuves auront lieu le même jour : **Dimanche 8 Décembre 2019.**

- Les 20 meilleurs pilotes français sont **invités** pour la finale (20 pilotes ayant le plus haut irating).
Ils devront indiquer leur présence obligatoirement en s'inscrivant sur le site.
- Les **inscrits** (qui ne font pas partie de la catégorie précédente) rentrent en quart de finale (toujours basé sur le classement des pilotes ayant droit et fonction de leur irating).

ATTENTION : Si les inscrits (non invités) sont plus de 120, seuls les 80 meilleurs d'entre eux accèdent aux quarts de finale directement, les autres effectuent une course de premier tour qui pourra leur permettre de se qualifier pour les quarts de finale.

NB : L'irating est déterminé par la page « driver stats » du site iracing.com, le 30 novembre à 23h59 de l'année de la compétition.

La liste des pilotes, et leur affectation sur les différents serveurs de l'épreuve est diffusée sur le site iracingcup.fr dès la première semaine de décembre.

Les participants se voient remettre par e-mail un code d'accès qui leur permettra le jour J de rejoindre leur épreuve.

Un participant absent sera classé dernier de l'épreuve à laquelle il est inscrit.

La répartition des inscrits (hors invités) dans chacune des épreuves est décrite en annexe du présent règlement.

PLANNING JOUR J

Jour J : matin

	10h	11h	12h
	Briefing	Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn

Non retransmis
Retransmis

Jour J : après midi

	13h	14h	15h	16h	17h	18h	19h	20h	21:00	22:00	23:00
	Briefing										
Quart de finale A		Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn								
Quart de finale B		Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn								
Quart de finale C			Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn							
Quart de finale D				Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn						
Demi finale AB					Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn					
Demi finale CD						Practice	Qualifs 10 mn Course 30 mn				
FINALE						Practice 260 mn				Qualif 10 mn Course 90 mn	

NB : Dans le cas particulier ou la compétition compterait plus de 320 inscrits, les courses de premier tour seraient remplacées par des épreuves de hotlap, sur des serveurs ouverts en mode qualifications solo sur 30 minutes avec 4 tours lancés maximum, le dimanche matin à 09h00 et à 10h00. (Conditions identiques) :

- 20 minutes de practice (facultatif),
- 30 minutes de qualifications solo (4 tours maximum), comptant pour la compétition
- 10 minutes de course (facultatif).

SESSION TYPE		
Open practice + lone qualifier + race		
PRACTICE TIME	QUALIFYING LAPS - TIME	RACE LENGTH
20	4 laps 30 mins	10 Mins

Chaque joueur, pouvant se connecter sur les deux sessions, disposerait d' un total de 8 tours lancés.

Les 40 pilotes ayant réalisé les meilleurs chronos au global seraient alors qualifiés pour les quarts de finales.

RETRANSMISSION

Tous les quarts, les demies et la finale seront retransmis en 2019 par BenjxMotors

<https://www.youtube.com/user/BenjxTV>

REGLEMENT TECHNIQUE

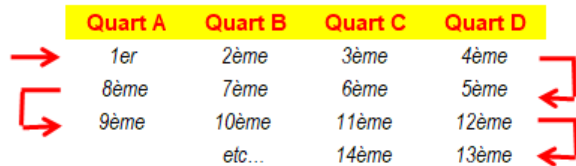
- Un seul circuit est utilisé pour l'ensemble des épreuves chaque année (choisi par la majorité des inscrits).
- Pour toutes les courses, la météo est dynamique (dynamic weather) et le ciel est dynamique (dynamic sky). L'éventuelle épreuve de hotlaps du premier tour est en conditions fixes (static).
- L'heure et la date « in-game » seront précisées par mail (et sur Discord) à la fin des inscriptions, le 30 Novembre à minuit.
- Le nombre maximum d'incident pour chaque course est fixé à 11 (avant DSQ par le jeu), pour les courses du premier tour, des quarts de finales et des demies finales, et à 23 pour la finale.
- Les voitures utilisées sont celles de la catégorie **GTE** (du jeu iRacing, au jour de l'épreuve).
- Les qualifs se font seul sur la piste, meilleur des 2 tours lancés pendant 10 minutes
- La quantité d'essence (taille du réservoir) est de 100%.
- Les setups sont libres.
- Le départ des courses est de type départ lancé.

Il n'y a pas d'arbitrage par les organisateurs. Le fonctionnement des pénalités est fixé par le jeu lui même.

ANNEXES

La répartition dans les courses du premier tour et quarts de finale se fait en fonction du classement irating des inscrits.

Hormis les invités qui accèdent directement à la finale, les pilotes sont répartis avec la méthode suivante (ici un exemple avec 4 quarts de finale)



NB cette méthode n'est pas appliquée pour les demi-finales :

Les qualifiés du quart de finale A rejoignent Les qualifiés du quart de finale B dans une demi-finale AB

Les qualifiés du quart de finale C rejoignent Les qualifiés du quart de finale D dans une demi-finale CD

Voici la répartition du nombre des pilotes par épreuve, selon la participation :

Nombre d'inscrits (hors invités)	0 à 50	51 à 60	61 à 90	91 à 120	121 à 140
Nombre de courses de premier tour	Annulation	NS	NS	NS	2
Effectif total au premier tour		NS	NS	NS	41 à 60
Effectif par course de premier tour		NS	NS	NS	20 à 30
Nombre de qualifiés par course de premier tour		NS	NS	NS	10
Nombre de quarts	Annulation	NS	NS	4	4
Effectif total en quarts		NS	NS	91 à 120	100
Effectif par quart		NS	NS	22 à 30	25
Nombre de qualifiés par quart		NS	NS	10	10
Nombre de demies	Annulation	2	3	2	2
Effectif total en demies		51 à 60	61 à 90	40	40
Effectif par demie		25 à 30	20 à 29/30	20	20
Nombre de qualifiés par demie		10	8	10	10
Finale	Annulation	20 + invités	24 + invités	20 + invités	20 + invités

Nombre d'inscrits (hors invités)	141 à 170	171 à 200	201 à 260	261 à 320	Plus de 320
Nombre de courses de premier tour	3	4	6	8	Qualifs au chrono
Effectif total au premier tour	61 à 90	91 à 120	121 à 180	181 à 240	> 240
Effectif par course de premier tour	20 à 30	22 à 30	20 à 30	22 à 30	NS
Nombre de qualifiés par course de premier tour	8	8	8	6	48 meilleurs
Nombre de quarts	4	4	4	4	4
Effectif total en quarts	104	112	128	128	128
Effectif par quart	26	28	32	32	32
Nombre de qualifiés par quart	10	10	10	10	10
Nombre de demies	2	2	2	2	2
Effectif total en demies	40	40	40	40	40
Effectif par demie	20	20	20	20	20
Nombre de qualifiés par demie	10	10	10	10	10
Finale	20 + invités	20 + invités	20 + invités	20 + invités	20 + invités